

Vorgeplänkel zur Schlacht der fünf Armeen



Das Dritte Zeitalter 2941 - Rhovanion, südlich des Grauen Gebirges. Eine kleine Truppe von Elben marschiert gen Westen. Beim Überqueren eines Nebenflusses des Anduin treffen sie auf eine Gruppe von Orks und Goblins, die ihrerseits auf dem Weg sind, sich der großen Goblin-Armee des Bolg anzuschließen. Bolgs Armee wiederum marschiert in Richtung des Einsamen Berges Erebor, nachdem sie vom Tod des Drachen Smaug erfahren haben. Sie wollen dessen nun unbewachte Schätze erbeuten. Dies alles bleibt nicht unbemerkt von den Zwergen der Grauen Berge, die nun aufbrechen, um die verhassten Goblins zu attackieren.

Dieses Szenario basiert auf den **Mittelerde**-Romanen von J.R.R.Tolkien. Gespielt wird mit 18mm Miniaturen von **Fighting 15s, Eureka** und **Magister Militum** "Blood Dawn" Fantasy Serie nach **Triumph, & Tradey (& Trolls)**, einer Fantasy-Adaption des Regelwerks von Björn Reichel.

Das Spielfeld ist 150 x 210cm groß und besteht aus handgefertigten, variablen Geländesegmenten.

Erdacht und umgesetzt hat das Ganze Robert Sleath für die Präsentationen unseres Teams bei **Crisis 2012** in Antwerpen und **Tactica 2013** in Hamburg.

Mehr über unser **Team für Historische Simulationen**, kurz THS erfahrt Ihr direkt von uns oder im Internet unter www.ths-wargames.de.

Ihr seid übrigens herzlich zum Mitspielen eingeladen, auch rundenweise!